교수님 피드백

하고싶은 얘기 더해도 됨

화면 크기 맞춰서 피피티 화면 슬라이드쇼 안하고 보도록(안그러면 짤림)

게임그래픽에서 오브젝트들을 좀더 설명(시간 투자)

마우스 크기 좀더 크게 해서 잘 보이게 집어가며 설명

게임플레이 승리를 거머쥔다 -> 승리합니다.

UI 복잡한 화면이므로 설명을 잘해야 한다.

맵 디자인 -> 좀더 시간을 투자 앞에 그래픽 컨셉과 연계하여

연구주제 그대로 읽지 말고 조금이라도 바꿔서 발표 하는게 좋다.

연구주제 부분에 -> 사진 넣기